

# IC<sup>3</sup> グローバルスタンダード 4 (GS4) リビング オンライン

※各項目には以下の操作や機能を含みますが、これらに限定されるものではありません。

出題範囲	課題とスキルセット
<b>範囲1.0</b>	<b>ブラウザ</b>
<b>課題1.1</b>	<b>インターネット、ブラウザ、WWW の比較</b>
1.1.1	それぞれの概念
1.1.2	それぞれの違い
1.1.3	それぞれの利用法
<b>課題1.2</b>	<b>ブラウザの利用</b>
1.2.1	ドメイン <ul style="list-style-type: none"> <li>● .or, .ne, .co, .go, .ac, .ed, etc.</li> <li>● 国別コード</li> </ul>
1.2.2	ハイパーリンク
1.2.3	ホームページ
1.2.4	戻る、進む、最新ページに更新する
1.2.5	お気に入り、ブックマーク
1.2.6	プラグイン
1.2.7	履歴
1.2.8	検索
1.2.9	タブ
1.2.10	ダウンロード、アップロード
<b>範囲2.0</b>	<b>ネットワークの概念</b>
<b>課題2.1</b>	<b>インターネット接続</b>
2.1.1	速度
2.1.2	有線 <ul style="list-style-type: none"> <li>● ダイアルアップ、ブロードバンド</li> </ul>
2.1.3	無線 <ul style="list-style-type: none"> <li>● セキュリティ</li> </ul>
2.1.4	セキュリティ <ul style="list-style-type: none"> <li>● ファイアウォール</li> <li>● ゲートウェイ</li> </ul>
<b>課題2.2</b>	<b>ネットワークの種類、機能、性能</b>
2.2.1	公衆回線網
2.2.2	DNS (ドメイン名サーバー)
2.2.3	アドレス
2.2.4	LAN と WAN の比較
2.2.5	バーチャル プライベート ネットワーク (VPN)
<b>課題2.3</b>	<b>ネットワークのトラブルシューティング</b>
2.3.1	Web使用時のトラブルを解決する
2.3.2	一般的な問題を特定する
2.3.3	IPアドレスの定義

出題範囲	課題とスキルセット
範囲3.0	デジタルコミュニケーション
課題3.1	電子メールを使用したコミュニケーション
3.1.1	電子メールアカウントの設定 <ul style="list-style-type: none"> <li>● ユーザー名</li> <li>● パスワード</li> <li>● 証明書</li> </ul>
3.1.2	電子メールの適切な利用方法 <ul style="list-style-type: none"> <li>● 件名</li> <li>● 本文</li> <li>● 返信、全員に返信、転送</li> <li>● 添付ファイル</li> <li>● アドレス帳（連絡先リスト、グループリスト）</li> <li>● CC、BCC</li> </ul>
3.1.3	電子メールでのコミュニケーション管理 <ul style="list-style-type: none"> <li>● 自動化機能               <ul style="list-style-type: none"> <li>✓ 自動返信</li> <li>✓ 不在通知</li> <li>✓ 自動転送</li> <li>✓ 署名</li> </ul> </li> <li>● 個人用フォルダー               <ul style="list-style-type: none"> <li>✓ アーカイブ</li> </ul> </li> <li>● ジャンクメール</li> <li>● スпамメール</li> </ul>
課題3.2	リアルタイムコミュニケーション
3.2.1	テキストによるコミュニケーション <ul style="list-style-type: none"> <li>● インスタントメッセージ（IM）               <ul style="list-style-type: none"> <li>✓ Gmail チャット</li> <li>✓ Skype</li> <li>✓ ICQ、AIM、Windows ●ive Messenger など</li> </ul> </li> <li>● SMS（ショートメッセージサービス）</li> </ul>
3.2.2	音声や画像を使用したコミュニケーション <ul style="list-style-type: none"> <li>● MMS（マルチメディアメッセージングサービス）</li> <li>● リアルタイム動画</li> <li>● チャット</li> <li>● Skype</li> <li>● VoIP</li> <li>● テレビ会議</li> </ul>
3.2.3	テレプレゼンス（ソーシャルメディア） <ul style="list-style-type: none"> <li>● オンライン状態の変更</li> <li>● 可視的、不可視的</li> <li>● ブログの投稿</li> </ul>

出題範囲	課題とスキルセット
<b>範囲4.0</b>	<b>デジタル社会のモラルとルール</b>
<b>課題4.1</b>	<b>コミュニケーションの標準的なルール</b>
4.1.1	誤字脱字、適切な表現
4.1.2	標準的な表記のルール
4.1.3	話し言葉と書き言葉、業務用とプライベートを使い分け <ul style="list-style-type: none"> <li>● それぞれの違いとメリット</li> <li>● オンラインでやり取りする際の適切な行動、Facebook</li> </ul>
4.1.4	スパム、フレーミング、いじめ
4.1.5	名誉毀損、中傷
<b>課題4.2</b>	<b>合法的かつ責任あるコンピューターの利用</b>
4.2.1	検閲
4.2.2	フィルタリング
4.2.3	知的財産（所有）権
4.2.4	著作権侵害
4.2.5	著作権の利用
4.2.6	ライセンス契約
4.2.7	クリエイティブ・コモンズ、公有財産
<b>範囲5.0</b>	<b>安全なコンピューターの利用</b>
<b>課題5.1</b>	<b>安全なオンラインコミュニケーションと行動</b>
5.1.1	<p>個人情報の保護</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>● Eコマースの安全性 <ul style="list-style-type: none"> <li>✓ 安全なeコマースサイトやウェブページを見分ける</li> <li>✓ 個人的なデータの利用（商法に利用するなど）</li> </ul> </li> <li>● 情報の過剰共有（安全面での懸念）</li> <li>● パスワード制御、パスワード保存</li> <li>● フィッシング</li> <li>● URL の各部分を判別する</li> </ul>
5.1.2	<p>データの保護</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>● ハードディスクに残ったファイル、フラッシュメモリ、ポータブルドライブ</li> <li>● コンピューターを安全かつ最新の状態に維持する</li> <li>● 個人用ファイアウォール</li> <li>● クッキー</li> <li>● セキュリティソフト、ユーティリティソフト、データ保護の事例 <ul style="list-style-type: none"> <li>✓ ダウンロード</li> <li>✓ ウイルス対策</li> <li>✓ スパイウェア対策</li> </ul> </li> </ul>

出題範囲	課題とスキルセット
<b>課題5.2</b>	<b>人間工学に基づいた配慮</b>
5.2.1	コンピューターの配置 <ul style="list-style-type: none"> <li>● モニタの高さ、角度</li> </ul>
5.2.2	入力デバイスの利用 マウス キーボード
5.2.3	椅子
5.2.4	照明
5.2.5	姿勢
<b>範囲6.0</b>	<b>検索、調査能力</b>
<b>課題6.1</b>	<b>検索エンジンの利用</b>
6.1.1	情報の入手
6.1.2	問題の解決
<b>課題6.2</b>	<b>検索結果の評価</b>
6.2.1	フォーラム
6.2.2	宣伝広告
6.2.3	スポンサーリンク
6.2.4	ナレッジベース (KB、サポート情報)
6.2.5	情報ソースの正当性
6.2.6	記事
<b>課題6.3</b>	<b>検索エンジンの高度な機能の利用</b>
6.3.1	検索の種類 <ul style="list-style-type: none"> <li>● ファイル</li> <li>● メディア</li> <li>● カテゴリ</li> <li>● サイズ</li> </ul>