

※出題範囲は以下の操作や機能を含みますが、これらに限定されるものではありません。

出題範囲（参考訳）

1. テクノロジーの基礎知識

1.1 ソフトウェアとハードウェアデバイスを評価する

- ハードウェアやソフトウェアの要件を評価する
- 特定の要件に合致したデジタルデバイスを特定できる
- 特定のニーズに合致したソフトウェアプログラムを特定できる

1.2 手助けを受けながら技術的な問題を特定し、対応し、解消することができる

- トラブルシューティングの基本的な手順を特定できる
- トラブルシューティングに必要なシステム情報を入手する

1.3 ソフトウェアに関わる概念について理解している

- ソフトウェア ライセンスの概念について理解している
- ソフトウェアのバージョン管理の概念について理解している
- ソフトウェアの既定値を設定する手順について理解している
- 同種のアプリケーションに共通する機能の使い方を説明できる

2. デジタル社会の一員としての責任（デジタル シティズンシップ）

2.1 他者の個人情報（PII）を保護する方法を理解している

- インターネット上のプライバシー保護の必要性と方法について説明できる
- 職場におけるプライバシー保護の必要性と方法について説明できる
- 他者のパスワードやアカウント情報を知ることに伴う責任について説明できる
- 他者の情報を許可なく広めることを避ける

2.2 デジタル社会の一員としてのベストプラクティスについて説明できる

- デジタルリテラシーについて最新の知識を維持できる
- 責任感を持って危険、違法、または有害な行為を報告する

3. 情報の管理

3.1 情報を効果的に検索する

- 効果的な検索方法を工夫する
- ブール検索が有効な場合を判断できる

3.2 デジタル情報のソースや複数の検索結果を評価する

- 検索結果の正確性、偏向性、信用性、妥当性を評価できる
- サイトの情報がどのような視点から取捨選択され提示されているのかを評価する

出題範囲（参考訳）

4. コンテンツの作成

4.1 オリジナルのデジタルメディアコンテンツを作成する、編集する、公開・発表する

画像、動画や音声コンテンツを取り込み、編集する
 画像、動画や音声コンテンツを最終版として保存し、配信する
 ターゲットとなる利用者や目的を考えて、何を配信するかを決定する

4.2 データを視覚的に表現する

さまざまなデータに対し、適切な視覚化の形式を特定できる
 生産性向上ソフトウェアを使用して、ビジネスで使う図を作成する
 表、グラフ、元データを視覚化した図を作成する
 手順のフローチャートや指示を作成する

4.3 デジタル情報や電子ファイルを管理する

クラウド上のバージョン管理の原則を特定できる
 デジタルコンテンツを配信する際の変要素を考慮できる

4.4 ユーザー補助に関する課題と解決策を認識している

視覚障がいにおけるカラーコントラストの効果について説明できる
 フォントのサイズや選び方の重要性について説明できる
 可読性（読みやすさ）とは何か、どのように確保できるかを説明できる
 代替テキストとは何か、どのように利用されるかを説明できる

4.5 知的財産に関わる標準的ルールを適用する

他者の作品を再利用するにあたり、知的財産に関わるガイドラインを実践する
 個人および企業の知的財産を保護する方法について説明できる

4.6 デジタルプロジェクトにおいて、循環的な設計プロセスを計画し管理できる

要件を特定する、仕様上の制約を考慮する、アイデアを出す、仮説を検証する
 プロトタイプ（原型）を開発する、検証する、改良する

5. コミュニケーション

5.1 対人的なデジタルコミュニケーションを適切に行う

デジタルコミュニケーションにおいて曖昧さを明確にする方法を特定できる
 特定の対象に向けてメッセージや媒体をカスタマイズできる
 相互理解や相互学習を深めるような形で人と関わり合う

5.2 他者とのコミュニケーションを通じて問題を特定し理解する

社内のチーム内で協力し、問題を特定し理解する
 社外のクライアントと適切に連絡を取り合って、問題を特定し理解する

6. 共同作業

6.1 他者との共同作業によって問題を解決する

社内のチーム内で協力し、問題を解決する
 社外のクライアントと適切に連絡を取り合って、問題を解決する

6.2 プロジェクトチームに建設的に貢献する

出題範囲（参考訳）**7. 安全とセキュリティ****7.1 デバイスのセキュリティを管理する**

多要素認証の概念について説明できる

ウイルススキャンの概念について説明できる

ハードウェアの譲渡を適切に行うことができる

7.2 デジタルツールやテクノロジーが身体や環境に与える影響について認識している

デジタルツールやテクノロジーの身体への影響を特定できる

デジタルツールやテクノロジーの環境への影響を特定できる